



PRECISION POINT CAMBER-RITE DIGITAL CAMBER GAUGE

Il "Camber-Rite" Precision point, strumento digitale per camber, è facile da usare con un grande e semplice display digitale.

Tolleranza da 0.1° (6 primi) a 90°. Lo strumento può essere utilizzato sia sulla spalla della gomma, oppure, usando i perni di contatto, sul cerchio, fino ad un massimo di 20".

Lo strumento è calibrabile facilmente e possiede uno "zero alternativo" per comodità quando non si lavora su superfici piane.

Funzionamento

Usare sempre lo strumento con la maniglia rivolta verso l'alto

Per misurare il camber, verificare che il veicolo sia su una superficie piana con le ruote anteriori dritte e che la pressione degli pneumatici sia corretta.

Verificare il piano del pavimento posizionando lo strumento davanti alla vettura, con il modulo digitale posizionato nello stesso senso del veicolo. Se il pavimento non è in piano, premere il tasto "C". Lo strumento adesso dirà zero (zero alternativo).

Adesso potete misurare l'angolo di camber sulla ruota anteriore sinistra, espresso come differenza tra il valore di lettura rispetto alla verticale (90°).

Controllare nuovamente il piano della superficie, puntando però lo strumento verso la parte posteriore, premere il tasto "C" per ottenere un'ulteriore "zero alternativo".

Ora potrete misurare l'angolo di camber sulla ruota anteriore destra.

N.B. – Quando si usa lo "zero alternativo", lo strumento deve essere nello stesso senso di quando si misura l'angolo di camber

Quando si usano i perni di contatto, posizionarli sul bordo anteriore dello strumento, aggiustandoli tramite il cerchio. Misurare il livello della superficie con le barrette montate. Se la superficie non è piana utilizzare una base piana sotto la ruota e misurare sulla base. Effettuare le misurazioni del camber come descritto sopra.

Come calcolare l'angolo di caster usando lo strumento "Camber-Rite"

Sono necessari i piatti girevoli.

Iniziare con la ruota anteriore sinistra.

Girare la ruota di esattamente 20° IN. Misurare l'angolo di camber in questa posizione e prendere nota del risultato

Girare la ruota di esattamente 20° OUT. Misurare l'angolo di camber in questa posizione e prendere nota del risultato

Arrivati a questo punto, calcolare la differenza tra i due dati.

Esempio:

-Se le due misurazioni sono entrambe negative, -4° e -1°, la differenza è 3. Moltiplicare la differenza per 1.5. La ruota ha un angolo di caster di 4.5°.

-Se le misurazioni sono una negativa e una positiva, -4° e +1°, la differenza è 5. Moltiplicare la differenza per 1.5. La ruota ha un angolo di caster di 7.5°

-Se le due misurazioni sono entrambe positive, +4° e +1°, la differenza è 3. Moltiplicare la differenza per 1.5. La ruota ha un angolo di caster di 4.5°.

N.B. – Se non è possibile girare la ruota di 20° IN e OUT, è possibile utilizzare altri fattori di moltiplicazione, per esempio:

- per 15°, bisogna moltiplicare la differenza per 2
- per 10°, bisogna moltiplicare la differenza per 3

Ripetere la procedura per la ruota anteriore destra.

Prima di effettuare qualsiasi regolazione di camber o caster, bisogna sempre ricontrollare e aggiustare l'angolo di convergenza.

Istruzione per la calibrazione

Quando lo strumento è acceso, se appare la schermata “- - 1 - -“, lo strumento ha bisogno di essere calibrato.

Mettere lo strumento su una superficie piana con l'unità rivolta verso di voi, premere “C” e apparirà la schermata “- - 1 - - H” con la lettera “H” lampeggiante

Quando la lettera “H” smette di lampeggiare, apparirà la schermata “- - 2 - -“

Ruotare l'unità di 180° mettendo il retro dello strumento rivolto verso di voi, premere “C” e apparirà la schermata “- - 2 - - H” con la lettera “H” lampeggiante

Quando la lettera “H” smette di lampeggiare la calibrazione è completata

Funzione HOLD

Se dovete misurare un angolo ma la lettura del dato è difficoltosa, puoi utilizzare il tasto “H”.

La lettera “H” lampeggerà un paio di volte, dopodichè rimarrà fissa.

Ora potete leggere comodamente il dato rilevato.

Per togliere la funzione HOLD, premere il tasto “H” nuovamente